MALLA CURRICULAR

INGENIERÍA DE SOFTWARE

MODALIDAD DE ESTUDIO: SEMIPRESENCIAL

Créditos presenciales 33.0% Créditos Virtuales 67.0%

▸▸ NIVELES DE LAS COMPETENCIAS 1 = LOGRO INICIAL 2 = LOGRO INTERMEDIO 3 = LOGRO FINAL

▸▸ CRÉDITOS GENERALES 35 ▸▸ CRÉDITOS OBLIGATORIOS DE CARRERA 135 ▸▸ CRÉDITOS ELECTIVOS 30

CP= Créditos Presenciales
CV =Créditos Virtuales

CÓDIGO	NOMBRE DEL CURSO	CRÉDITOS	FORMATO PRESENCIAL		FORMATO BLENDED	FORMATO VIRTUAL	TIPO DE CURSO	COMPETENCIAS GENERALES							COMPETENCIAS ESPECÍFICAS						REQUISITOS
			CP	CP	CV	CV		Ciudadanía	Comunicación Escrita y Oral	Manejo de la Información y Pensamiento Crítico	Pensamiento Innovador	Razonamiento Cuantitativo	Solución de Problemas	Diseño en Ingeniería	Comunicación Efectiva	Responsabilidad y Ética	Trabajo multidisciplinario	Experimentación	Aprendizaje Continuo	
▸▸ CICLO 1		21																			
MA420	Matemática Básica	6		4	2		GENERAL					1									(MA638 Nivelación de Matemática o haber sido exonerado por el proceso de admisión general.)
HU625	Comprensión y Producción de Lenguaje I	4				4	GENERAL		1												(HU624 Nivelación de Lenguaje o haber sido exonerado por el proceso de admisión general.)
HU612	Creatividad y Liderazgo (Ing)	3		2	1		GENERAL				1										No tiene requisitos
HU548	Ética y Ciudadanía	2				2	GENERAL	1													(HU624 Nivelación de Lenguaje o haber sido exonerado por el proceso de admisión general.)
CC126	Introducción a los Algoritmos	6				6	CARRERA			1			1								(MA638 Nivelación de Matemática o haber sido exonerado por el proceso de admisión general.)
▸▸ CICLO 2		21																			
MA262	Cálculo I	6		4	2		GENERAL					1									MA420 Matemática Básica
HU626	Comprensión y Producción de Lenguaje II	4				4	GENERAL		1												HU625 Comprensión y Producción de Lenguaje I
HU159	Seminario de Investigación Académica I	2		1	1		GENERAL		1	1											HU625 Comprensión y Producción de Lenguaje I
CC215	Algoritmos	5				5	CARRERA			1				1							CC126 Introducción a los Algoritmos
AD99	Organización y Dirección de Empresas	4				4	CARRERA	1													No tiene requisitos
▸▸ CICLO 3		21																			
MA466	Física I	4		3.5	0.5		GENERAL					2									MA262 Cálculo I y (MA652 Nivelación de Física o haber sido exonerado por el proceso de admisión general.)
MA265	Matemática Discreta	6		4	2		CARRERA					1									MA420 Matemática Básica y CC126 Introducción a los Algoritmos
CC182	Algoritmos y Estructuras de Datos	4				4	CARRERA				1			1							CC215 Algoritmos
SI720	Diseño Y Patrones De Software	4				4	CARRERA			1			1								CC215 Algoritmos
SI397	Especificación Y Análisis De Requerimientos	3		1	2		CARRERA		1									1			AD99 Organización y Dirección de Empresas
▸▸ CICLO 4		22																			
MA462	Física II	6		5.5	0.5		CARRERA					2									MA466 Física I
MA475	Matemática Computacional	4		2	2		CARRERA					2									MA265 Matemática Discreta
SI385	IHC y Tecnologias Moviles	4		2	2		CARRERA				1			2							SI397 Especificación Y Análisis De Requerimientos
SI400	Diseño de Base de Datos	4				4	CARRERA			1										1	CC182 Algoritmos y Estructuras de Datos y SI720 Diseño Y Patrones De Software
SI725	Arquitectura De Computadoras	4				4	CARRERA			1			1								MA265 Matemática Discreta
▸▸ CICLO 5		22																			
MA263	Cálculo II	6		4	2		CARRERA					2									MA262 Cálculo I
SI729	Desarrollo de Aplicaciones Open Source	5				5	CARRERA				2				1						SI400 Diseño de Base de Datos
SI726	Sistemas Operativos	4				4	CARRERA			2								1			SI725 Arquitectura de Computadoras y SI385 IHC y Tecnologias Moviles
SI730	Aplicaciones Web	4				4	CARRERA		1								1				SI400 Diseño de Base de Datos
	Electivo	3	3				ELECTIVO														
▸▸ CICLO 6		19																			
MA642	Estadística Aplicada I	4		3	1		GENERAL					1									MA475 Matemática Computacional
CC184	Complejidad Algoritmica	4				4	CARRERA					2				1					CC182 Algoritmos y Estructuras de Datos
CC238	Aplicaciones para Dispositivos Móviles	4				4	CARRERA				2									2	SI730 Aplicaciones Web
SI640	Redes y Comunicaciones de Datos	4				4	CARRERA					2	2								SI726 Sistemas Operativos
	Electivo	3	3				ELECTIVO														
▸▸ CICLO 7		20																			
SI657	Fundamentos de Arquitectura de Software	5				5	CARRERA					2								2	SI729 Desarrollo de Aplicaciones Open Source
SI572	Desarrollo de Soluciones IoT	4				4	CARRERA					2					2				CC238 Aplicaciones para dispositivos Moviles
SI642	Finanzas e Ingeniería Económica	4				4	CARRERA					2	2								100 créditos aprobados
SI732	Diseño de Experimentos de Ingeniería de Software	4				4	CARRERA			2						2					MA642 Estadística Aplicada I y 100 créditos aprobados
	Electivo	3	3				ELECTIVO														
▸▸ CICLO 8		18																			
SI639	Taller de Desempeño Profesional	4				4	CARRERA		2								2				SI732 Diseño de Experimentos de Ingeniería de Software y HU61 Inglés 5
SI727	Gerencia de Proyectos en Computación	4				4	CARRERA	2							2						140 créditos aprobados
SI728	Arquitecturas de software emergentes	4				4	CARRERA				2				2						SI657 Fundamentos de Arquitectura de Software
IN397	Seminario de Investigación Académica II (Ing)	3				3	CARRERA		2	2											HU159 Seminario de Investigación Académica I y 145 créditos aprobados
	Electivo	3	3				ELECTIVO														

MALLA CURRICULAR

INGENIERÍA DE SOFTWARE

MODALIDAD DE ESTUDIO: SEMIPRESENCIAL

Créditos presenciales 33.0% Créditos Virtuales 67.0%

▸▸ NIVELES DE LAS COMPETENCIAS 1 = LOGRO INICIAL 2 = LOGRO INTERMEDIO 3 = LOGRO FINAL

▸▸ CRÉDITOS GENERALES 35 ▸▸ CRÉDITOS OBLIGATORIOS DE CARRERA 135 ▸▸ CRÉDITOS ELECTIVOS 30

CP= Créditos Presenciales
CV =Créditos Virtuales

CÓDIGO	NOMBRE DEL CURSO	CRÉDITOS	FORMATO PRESENCIAL	FORMATO BLENDED	FORMATO VIRTUAL	TIPO DE CURSO	COMPETENCIAS GENERALES							COMPETENCIAS ESPECÍFICAS					REQUISITOS
							Ciudadanía	Comunicación Escrita y Oral	Manejo de la Información y Pensamiento Crítico	Pensamiento Innovador	Razonamiento Cuantitativo	Solución de Problemas	Diseño en Ingeniería	Comunicación Efectiva	Responsabilidad y Ética	Trabajo multidisciplinario	Experimentación	Aprendizaje Continuo	
▸▸	CICLO 9	19																	
SI644	Taller De Proyecto I	5			5	CARRERA	2	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2	SI727 Gerencia de Proyectos en Computación y SI639 Taller de Desempeño Profesional y IN397 Seminario de Investigación Académica II (Ing) y Aprobación por el Director de carrera y haber
SI438	Calidad y Mejora de Procesos Software	4			4	CARRERA	2										2		SI657 Fundamentos de Arquitectura de Software
SI570	Desarrollo Agile de Productos de Software	4			4	CARRERA					3		3						SI728 Arquitecturas De Software Emergentes y SI727 Gerencia de Proyectos en Computación
	Electivo	3	3			ELECTIVO													
	Electivo	3	3			ELECTIVO													
▸▸	CICLO 10	17																	
SI646	Taller De Proyecto II	5			5	CARRERA	3	3	3	3				3	3	3	3	3	SI644 Taller de Proyecto I
	Electivo	3	3			ELECTIVO													
	Electivo	3	3			ELECTIVO													
	Electivo	3	3			ELECTIVO													
	Electivo	3	3			ELECTIVO													
▸▸	CURSOS 50 ▸▸ CREDITAJE TOTAL 200		30	36	18	116													
			33.0%	18.0%	9.0%	67.0%													Fecha de aprobación: 10/08/2022